

JEUNE PUBLIC

MARDI + MERCREDI - 10H30

Théâtre Kamishibai

• 23 + 24 OCTOBRE
• 30 + 31 OCTOBRE

J1 Le Kamishibai ou "théâtre d'images" signifie littéralement "jeu théâtral en papier". Il se rapproche du théâtre de Guignol, mais avec des images à la place des marionnettes.

> de 3 à 6 ans
> salle discothèque
> durée : 40 mn
> sur réservation
> limité à 15 enfants

MARDI 23 OCTOBRE - 16H30

"Boucle d'Or et les 3 ours"

J2 par la Compagnie Arthéma

> On connaît tous l'histoire de cette petite fille à la chevelure éblouissante qui rencontre une famille d'ours. Une ode à la liberté, à l'ouverture à l'autre.

> à partir de 2 ans
> salle visioconférence
> durée : 40 mn
> sur réservation
> tarif : 4,60 € ; réduit, 2,30 €

VENDREDI 26 OCTOBRE - 16H30

"Garou Croquetout"

J3 par la Compagnie Les Mariottes

> Garou-Croquetout était le plus féroce et le plus méchant de tous les loups ; enfin c'est ce qu'on disait de lui il y a bien longtemps... Car la nuit, Garou redevient le tout petit loup qui avait peur de tout. Sa rencontre avec différents personnages lui fera dépasser ses peurs et révélera en lui un poète et un mélomane.

Un spectacle poétique plein de surprises, au décor en matière naturelle, avec marionnettes sur table, théâtre d'ombres, musique et son en direct. Pour finir, un échange est proposé au public avec présentation des marionnettes.

> à partir de 2 ans
> salle visioconférence
> durée : 40 mn > sur réservation
> tarif : 4,60 € ; réduit, 2,30 €

MERCREDI 31 OCTOBRE - 16H30

"Lalunelanut"

J4 conte et livre géant en tissu par Claire Pantel

> Une grande histoire pour les tout-petits pour dire la nuit, la Lune et les moments sous la couverture juste avant de s'endormir. Le livre de la conteuse devient un tapis d'exploration pour la petite enfance et pour terminer le spectacle, des livres tactiles en tissu offrent un temps de lecture-jeu à partager en famille.

> à partir de 3 ans
> salle visioconférence
> durée : 35 mn > sur réservation
> tarif : 4,60 € ; réduit, 2,30 €

MERCREDI 19 DÉCEMBRE - 16H30

"Contes du temps de Noël"

J5 par Clélia Tavoillot

> C'est bientôt Noël mais dans la forêt, la neige n'est toujours pas tombée. Dame Hiver ne s'est pas encore levée... Écureuil et Souris partent donc la réveiller mais en chemin, que de bruits, que de cris. Une seule chose à faire pour ne pas s'effrayer : chanter !

> à partir de 2 ans
> salle visioconférence
> durée : 35 mn > sur réservation

EVENEMENTS

MERCREDI 17 OCTOBRE

14H30-17H30

Jeux de société

E1 animés par Matthieu Métivet

Que ce soit entre amis ou en famille, les parties de jeux de société ont toujours été à l'origine de belles soirées. De nombreux jeux très réputés, ou à l'inverse peu connus, permettent de laisser totalement libre court à son imagination.

Être le plus riche, avoir le plus de créativité ou être le plus stratège, peu importe la finalité, le plus important, c'est de participer et de passer un agréable moment avec les autres joueurs. C'est ce que vous proposent Mathieu et la médiathèque, à l'occasion de cette soirée.

SAMEDI 8 DÉCEMBRE

À PARTIR DE 18H00

Escape Game

E2 animé par Matthieu Métivet

Ce jeu d'équipe grandeur nature consiste à résoudre une série d'énigmes et à effectuer une mission donnée en moins de 60 minutes afin de s'échapper. Le but est de plonger les participants dans une atmosphère et un univers à part, à la fois immersif et captivant, afin qu'ils puissent se couper de la réalité et entrer au cœur du jeu.

Pensé comme un jeu original et ludique, l'escape game n'en est pas moins pédagogique car il demande aux participants d'être dans une démarche de coopération afin d'être le plus efficaces possible. Faire preuve de réactivité, de réflexion, être attentif et logique, voilà les clés pour réussir à résoudre l'énigme afin de pouvoir sortir de la pièce avant le temps imparti !

> 2 rendez-vous
aux 4 coins de l'établissement
> sur inscription

Grâce à ce calendrier, retrouvez d'un seul coup d'œil tout l'agenda jour après jour ! Chaque rendez-vous a été référencé en fonction de sa rubrique : couleur + initiale de l'intitulé (C pour conférences, M pour musique, J pour jeune public, A pour ateliers et E pour événements) + place dans la rubrique. Ex : A1 correspond à l'atelier tablette

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
SEPT.																											A4	A5	C2			
OCT.			A1 A2 A3		A6	A7			C1			A5					A1 E1	A4			A7			J1 J2	J1		J3	C2			J1	J1 A2 J4
NOV.							M1		A1 A3	A6			C1			A5	A7					A1	C3 A4					A2				
DÉC.	A7			A1 A3			A5 A6	E2			C1	A2	A4		C2				J5													

CONFÉRENCES

MUSIQUE

JEUNE PUBLIC

ATELIERS

EVENEMENTS

à SEPT. > DÉC. 2018 agenda
DE LA MAISON DES SAVOIRS

PROGRAMME DES ANIMATIONS
DE LA MÉDIATHÈQUE JULES MILHAU



mise en page: Séverine Hügeli, Direction Culture Ville d'Agde • visuel de couv.: Adobe Stock (Scup Studio) • impression: JF IMPRESSION - septembre 2018

**MÉDIATHÈQUE
MAISON DES SAVOIRS**
Place du Jeu de Ballon
34 300 Agde

Tél. : 04 67 94 67 00

maisondessavoirs@ville-agde.fr

www.mediatheque-agde.fr

facebook
"Maison des Savoirs, Agde"

Horaires d'ouverture
(avant travaux)

- du mardi au samedi, 10h00-18h00
sauf vendredi, 14h00-18h00
- fermée les
dimanche, lundi,
vendredi matin
et jours fériés

CONFÉRENCES

LE MARDI
1 FOIS PAR MOIS À 18H30

Café-philos

C1 animé par Jean-Paul Colin
> 9 OCTOBRE : "Créativité"
> 13 NOVEMBRE : "Idéologie"
> 11 DÉCEMBRE : "Spiritualité"
> salle visioconférence
> sur réservation
> <http://cafe-philos.eu>

LE SAMEDI
À PARTIR DE 15H30

"Goûter de l'Art"

C2 animé par Isabelle Mas
> 29 SEPTEMBRE : "Préhistoire :
l'art néolithique dans le monde"

À l'époque de l'apparition des premières cités et de la structuration de la société autour de l'agriculture et de l'élevage, l'art, dans le monde, développe un vocabulaire de formes inédites.

> 27 OCTOBRE : "Antiquité :
l'art étrusque"

Durant l'Âge du Bronze, les Étrusques ont réalisé de nombreuses fresques et sculptures qui témoignent d'un savoir-faire artistique remarquable.

> 15 DÉCEMBRE : "L'art médiéval
au Musée du Louvre"

Découverte de l'art médiéval conservé au Musée du Louvre à travers une sélection de peintures, d'objets d'art et de mobilier qui livreront quelques-uns de leurs secrets.

> projection commentée
suivie d'un goûter participatif
> salle visioconférence
> sur inscription

JEUDI 22 NOVEMBRE
À 18H30

"La place de l'arbre dans la culture occidentale"

Conférence

C3 animée par Olivier Cantoni

Historien de formation, Olivier Cantoni est passionné par la forêt et la symbolique des arbres. Enseignant en Qi Gong et consultant auprès d'entreprises en matière de coaching et de gestion du stress, il a développé une activité permettant d'initier le public aux bienfaits de la randonnée et de la méditation taoïste. Une invitation à découvrir l'importance de l'arbre dans la culture occidentale (biologie, symbolisme, impacts écologiques et économiques).

> salle visioconférence
> sur réservation

MUSIQUE

MARDI 6 NOVEMBRE - 18H30

"Un poème pour des musiques"

M1 Concert
> avec Sylvie Vilacèque, soprano
et Éric Laur, piano

Au programme, mélodies de Fauré, Hahn, mais aussi Debussy et Berlioz.

> grand Hall
> tarif : 4,60 € ; réduit : 2,30 € ;
gratuit pour les élèves
de l'École Municipale de Musique
> sur réservation

ATELIERS

LE MERCREDI - 10H00-11H00

Atelier tablette

A1 animé par Mohamed Bouziani
Une tablette tactile se présente sous la forme d'un écran transportable, sans clavier ni souris, tout en offrant les mêmes fonctionnalités qu'un ordinateur. L'ajout de nouvelles applications s'effectue à partir d'une boutique dédiée. Cet atelier permet d'appréhender ce nouveau support mobile.

• LES 3 ET 17 OCTOBRE
• LES 7 ET 21 NOVEMBRE
• LE 5 DÉCEMBRE

> salle du fonds local
> nombre de places limité à 8 personnes
> sur inscription

LE MERCREDI - 14H00-15H00

Médiathèque en ligne

A2 animé par Éric Druart
Pour découvrir tous les services numériques, proposés sur www.mediatheque-agde.fr, de l'offre documentaire en passant par les différentes ressources en ligne.

• LES 3 ET 31 OCTOBRE
• LE 28 NOVEMBRE
• LE 12 DÉCEMBRE

> salle visioconférence
> sur inscription

LE MERCREDI - 18H00-21H00

Tournoi e.sports

A3 animé par Mohamed Bouziani
Dans le cadre du projet de loi pour une République numérique et la reconnaissance de l'e.sport, la Maison des Savoirs souhaite proposer au public la possibilité de s'initier à ce sport numérique, à

travers l'organisation de tournois à la Maison des Savoirs et inter-médiathèques, de jeux en réseaux sur PC, console et tablette : League of Legends, DOTA 2, mais aussi Street Fighter V, Heartstone, etc.

• LE 3 OCTOBRE
• LE 7 NOVEMBRE
• LE 5 DÉCEMBRE

> salle visioconférence
> sur inscription

LE JEUDI - 10H30

Initiation informatique

A4 animée par Christophe Capelier

Séances d'initiation à l'outil informatique pour tous ceux qui veulent progresser dans la maîtrise de cet environnement aujourd'hui incontournable, depuis les premiers pas jusqu'à l'étude de nombreux logiciels dédiés à la production audio, au montage et à la retouche photo, ainsi qu'au montage vidéo.

• LE 27 SEPTEMBRE
• LE 18 OCTOBRE
• LE 22 NOVEMBRE
• LE 13 DÉCEMBRE

> salle visioconférence
> sur inscription

LE VENDREDI - 10H30

Atelier informatique

A5 animé par Thérèse Lichensky

L'informatique en pratique pour appréhender la sécurité sur le net, la protection de ses données et de sa vie privée, avec un accompagnement détaillé ainsi que la démonstration et l'utilisation de logiciels alternatifs. En bref, du concret dans l'informatique en termes de maintenance, gestion du système, paramétrages (navigateurs et moteurs de recherche, boîte-mail, réseaux sociaux, comment éviter le pistage...), virus et anti-virus. Enfin, trucs et astuces pour améliorer les performances de son PC avec des réponses personnalisées.

• LE 28 SEPTEMBRE
• LE 12 OCTOBRE
• LE 16 NOVEMBRE
• LE 7 DÉCEMBRE

> salle 1^{ère} étude
> limité à 8 pers. munies de leur matériel
> sur inscription

LE VENDREDI - 12H45-13H30

Sieste littéraire

A6 Écouter textes et musiques, confortablement installé, dans une ambiance chaleureuse. Pour finir, un café est offert à la cafétéria.

• LE 5 OCTOBRE
• LE 9 NOVEMBRE
• LE 7 DÉCEMBRE

> bibliothèque musicale
> sur inscription

LE SAMEDI - 10H30-11H30

Atelier "casque VR"

A7 animé par Mohamed Bouziani

Un casque VR est un appareil permettant de vivre des expériences vidéo-ludiques 3D en réalité virtuelle, c'est-à-dire en plongeant au cœur même de l'expérience, donnant la sensation d'être comme immergé dans le jeu. Une expérience à vivre à la Maison des Savoirs, grâce au casque HTC Vive sur PC ou au PSVR sur la console PS4 !

• LES 6 ET 20 OCTOBRE
• LE 17 NOVEMBRE
• LE 1^{ER} DÉCEMBRE

> salle des collégiens
> nombre de places limité à 4 personnes
> sur inscription

EXPOSITIONS

JUSQU'AU 24 NOVEMBRE

"Et Grégogna créa"

> Œuvres choisies
de René-François Grégogna

L'exposition estivale proposée autour de l'œuvre de René-François Grégogna (1926-2011) joue les prolongations cet automne à la médiathèque Jules Milhau ! L'occasion de (re)découvrir les créations de cet artiste prolifique, bien connu du public languedocien, qui vécut entre Agde, Sète et Pézenas à partir de la fin des années 50.

Pendant plus d'un demi-siècle, René-François Grégogna aura exploré différentes techniques et supports, créant un univers artistique à la fois personnel et original, à travers peintures, dessins, sculptures mais aussi estampes, tissages-tapisseries, affiches et bien d'autres pièces réalisées selon des méthodes composites propres à son inventivité et à son imaginaire.

DU 4 AU 15 DÉCEMBRE

"Des volcans et des hommes"

> organisée conjointement par le
Groupe de Recherches Archéologiques
d'Agde et l'Association pour la Protection
de la Nature des Hauts Cantons

Après une introduction sur l'histoire de la volcanologie et le volcanisme extraterrestre, cette exposition présente les volcans et la formation de notre planète, puis les volcans et leur lien avec l'économie mondiale (les terres fertiles, les matériaux de construction et l'architecture, la géothermie, les eaux minérales et le thermalisme, les minéraux rares comme le diamant, le soufre et l'or).

> 2 expositions visibles aux heures
d'ouverture de l'établissement
> entrée libre